



**SVEUČILIŠTE U ZADRU**  
**UNIVERSITAS STUDIORUM IADERTINA**  
Obrazac 1.3.2. Izvedbeni plan nastave (*syllabus*)

**Obrazac 1.3.2. Izvedbeni plan nastave (*syllabus*)<sup>1\*</sup>**

<b>Naziv kolegija</b>	Uvod u mrežne sustave i tehnologije				<b>akad. god.</b>	2021./2022.
<b>Naziv studija</b>	Preddiplomski studij Informacijske znanosti				<b>ECTS</b>	7
<b>Sastavnica</b>	Odjel za informacijske znanosti					
<b>Razina studija</b>	<input checked="" type="checkbox"/> preddiplomski	<input type="checkbox"/> diplomski	<input type="checkbox"/> integrirani	<input type="checkbox"/> poslijediplomski		
<b>Vrsta studija</b>	<input checked="" type="checkbox"/> jednopredmetni <input type="checkbox"/> dvopredmetni	X sveučilišni		<input type="checkbox"/> stručni	<input type="checkbox"/> specijalistički	
<b>Godina studija</b>	<input checked="" type="checkbox"/> 1.	<input type="checkbox"/> 2.	<input type="checkbox"/> 3.	<input type="checkbox"/> 4.	<input type="checkbox"/> 5.	
<b>Semestar</b>	<input type="checkbox"/> zimski	<input type="checkbox"/> I.	<input checked="" type="checkbox"/> II.	<input type="checkbox"/> III.	<input type="checkbox"/> IV.	<input type="checkbox"/> V.
	<input checked="" type="checkbox"/> ljetni	<input type="checkbox"/> VI.	<input type="checkbox"/> VII.	<input type="checkbox"/> VIII.	<input type="checkbox"/> IX.	<input type="checkbox"/> X.
<b>Status kolegija</b>	<input type="checkbox"/> obvezni kolegij	<input type="checkbox"/> izborni kolegij	<input type="checkbox"/> izborni kolegij koji se nudi studentima drugih odjela		<b>Nastavničke kompetencije</b>	<input type="checkbox"/> DA <input checked="" type="checkbox"/> NE
<b>Opterećenje</b>	1 5	P	S	4 5	V	<b>Mrežne stranice kolegija u sustavu za e-učenje</b> <input checked="" type="checkbox"/> DA <input type="checkbox"/> NE
<b>Mjesto i vrijeme izvođenja nastave</b>	Vidi <a href="https://bit.ly/oizraspored">https://bit.ly/oizraspored</a>		<b>Jezik/jezici na kojima se izvodi kolegij</b>			HRV
<b>Početak nastave</b>	28. 2. 2022.			<b>Završetak nastave</b>		6. 6. 2022.
<b>Preduvjeti za upis kolegija</b>	Položene Osnove informacijske tehnologije					
<b>Nositelj kolegija</b>	Franjo Pehar					
<b>E-mail</b>	fpehar@unizd.hr			<b>Konzultacije</b>	Ponedjeljkom od 8:00 do 8:30 i 12:00 do 13:30 (vidi: <a href="https://iz.unizd.hr/ot-nama/djelatnici-i-suradnici">https://iz.unizd.hr/ot-nama/djelatnici-i-suradnici</a> )	
<b>Izvođač kolegija</b>	Mirko Duić					
<b>E-mail</b>	miduic@unizd.hr			<b>Konzultacije</b>	Utorkom i srijedom od 11:30 do 12:30	
<b>Izvođač kolegija</b>	Ante Panjkota					
<b>E-mail</b>	apanjkot@unizd.hr			<b>Konzultacije</b>	Ponedjeljkom od 10.00 do 12.00h	
<b>Vrste izvođenja nastave</b>	<input checked="" type="checkbox"/> predavanja	<input type="checkbox"/> seminari i radionice	<input checked="" type="checkbox"/> vježbe	<input type="checkbox"/> e-učenje	<input type="checkbox"/> terenska nastava	
	<input checked="" type="checkbox"/> samostalni zadaci	<input type="checkbox"/> multimedija i mreža	<input type="checkbox"/> laboratorij	<input type="checkbox"/> mentorski rad	<input checked="" type="checkbox"/> ostalo	
<b>Ishodi učenja kolegija</b>	Nakon odslušanog i položenog predmeta studenti će biti sposobni: <ul style="list-style-type: none"><li>• opisati strukturu World Wide Weba kao skupa međusobno povezanih hipertekstualnih dokumenata</li><li>• upoznati i koristiti osnovne naredbe i alate za izradu sadržaja mrežnih stranica, uključujući objavu mrežnih stranica na UNIX/Linux web poslužiteljima</li><li>• primijeniti i integrirati HTML/XHTML/XML sintaksu u stvaranju i validiranju dokumenata</li><li>• koristiti prezentacijske tehnologije poput CSS-a (Cascading Style Sheets)</li><li>• izraditi jednostavno web sjedište na kojemu su informacije učinkovito organizirane</li><li>• upoznati temeljne koncepte povezane s oblikovanjem sadržaja mrežnih stranica, poput informacijske arhitekture, upotrebljivosti, dostupnosti, oblikovanja grafike za web i sl.</li><li>• identificirati način organizacije informacija temeljem njihove inheretne strukture (kronološka, abecedna, itd.)</li></ul>					

<sup>1</sup> rod.

\* Riječi i pojmovni sklopovi u ovom obrascu koji imaju rodno značenje odnose se na jednak način na muški i ženski



# SVEUČILIŠTE U ZADRU UNIVERSITAS STUDIORUM IADERTINA

Obrazac 1.3.2. Izvedbeni plan nastave (syllabus)

	<ul style="list-style-type: none"><li>• opisati alate i tehnike za stvaranje i snimanje medija, te skupljanje i digitalizaciju medijskih sadržaja</li><li>• upoznati se s osnovnim tehnikama i alatima na strani klijenta, kao što je JavaScript, s ciljem poboljšanja interaktivnosti i navigacije na mrežnim stranicama</li><li>• objasniti važnost povezivanja web sjedišta i baza podataka u pozadini putem sučelja</li><li>• objasniti razliku između sinkrone i asinkrone komunikacije</li><li>• sažeti i usporediti obilježja različitih komunikacijskih medija utemeljenih na webu poput listservera, raspravišta, wikija, blogova, chat-soba itd.</li><li>• raspraviti različita etička pitanja povezana s webom uključujući problem digitalne podjele, rasne i dobne teme, sloboda govora, privatnost, autorstvo i autorska prava itd.</li></ul>				
<b>Ishodi učenja na razini programa kojima kolegij doprinosi</b>	(c), (e), (h), (i), (p), (q)				
<b>Načini praćenja studenata</b>	<input checked="" type="checkbox"/> pohađanje nastave	<input checked="" type="checkbox"/> priprema za nastavu	<input checked="" type="checkbox"/> domaće zadaće	<input type="checkbox"/> kontinuirana evaluacija	<input type="checkbox"/> istraživanje
	<input checked="" type="checkbox"/> praktični rad	<input type="checkbox"/> eksperimentalni rad	<input type="checkbox"/> izlaganje	<input checked="" type="checkbox"/> projekt	<input type="checkbox"/> seminar
	<input checked="" type="checkbox"/> kolokvij(i)	<input checked="" type="checkbox"/> pismeni ispit	<input type="checkbox"/> usmeni ispit	<input type="checkbox"/> ostalo:	
<b>Uvjeti pristupanja ispitu</b>	Položeni kolokviji, uspješni riješeni zadaci i predan završni projekt.				
<b>Ispitni rokovi</b>	<input type="checkbox"/> zimski ispitni rok		<input checked="" type="checkbox"/> ljetni ispitni rok	<input checked="" type="checkbox"/> jesenski ispitni rok	
<b>Termini ispitnih rokova</b>			20. 6. 2022. i 4. 7. 2022.	5. 9. 2022. i 19. 9. 2022.	
<b>Opis kolegija</b>	<p>Upoznati studente s osnovama IT aplikacija te njihovom sustavnom usavršavanju i sve uže povezanosti s webom. Ukazati na razvoj i široku primjenu web tehnologija u akademskim, društvenim, organizacijskim i poslovnim okruženjima. Uputiti studente u načine korištenja web tehnologija u različitim multikulturalnim i višejezičnim zajednicama korisnika, poglavito vezano uz teme poput oblikovanja, implementacije i testiranja različitih aplikacija temeljenih na webu, uključujući povezane softvere, sučelja, baze podataka i digitalne medije.</p> <p>Na nastavi se raspravlja o novim alatima, softverima i općim trendovima razvoja i dostupnosti informacijskih tehnologija. Studente se u uvodnim raspravama upoznaje s osnovnim Unix/Linux naredbama potrebnim za rad s web poslužiteljima. Obrađuju se pitanja vezana uz oblikovanje i upravljanje mrežnim stranicama te oblikovanje sadržaja s posebnim osvrtom na smjernice za osiguravanje pristupačnosti mrežnim sadržajima (postavljanje na web). Nastavne jedinice na vježbama uključuju teme poput: osnova oblikovanja mrežnih stranica i (X)HTML-5. Osobito se ukazuje na strukturu (X)HTML dokumenta, njegovu sintaksu, način formatiranja sadržaja, načine ugrađivanja multimedija u dokument te veze između dokumenata. U navedenom kontekstu tumače se temeljna obilježja SGML-a, XML-a i XHTML-a. Nakon ovladavanja osnovnim znanjima i vještinama rada u HTML-u, na vježbama se nastavlja s naprednijim oblikovanjem dokumenata u HTML jeziku, mogućim načinima implementacije web obrazaca u (X)HTML dokument, oblikovanjem dokumenata putem kaskadnih stilova (CSS) te konačno oblikovanjem dinamičkih stranica putem JavaScript jezika. Osim navedenog se raspravlja o osnovnim konceptima povezanim s Web 2.0 tehnologijama i objavljivanjem sadržaja na webu uz pomoć sustava za upravljanje sadržajima (CMS), responzivni web dizajn i sl.</p> <p>Ostale teme koje se obrađuju u sklopu predavanja i vježbi:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Web tehnologije HTTP protokol ; označiteljski jezici za prikaz sadržaja; programiranje na strani klijenta ; programiranje na strani poslužitelja; web ; usluge ; web poslužitelj ; nove tehnologija i tehnologije u razvoju ; standardi i standardizacijska tijela ; Informacijska arhitektura; Hipertekst/hipermedij ; Učinkovita komunikacija ; sučelja ; navigacijske sheme ; vrste medija; Proces oblikovanja weba ; modeliranje korisnika i oblikovanje u skladu s potrebama korisnika ; obrasci oblikovanja weba ; organizacija informacija ; upotrebljivost ; N-slojna arhitektura ; Digital mediji ; digitalne knjižnice ; medijski formati ; alati za snimanje, stvaranje i proizvodnju ; kompresija ; streaming mediji ; Razvijanje i izrada weba ; web sučelja ; implementacija i integracija sjedišta ; integracija baza podataka ; Pitanja pristupačnosti ; Inicijative za osiguravanje pristupačnosti weba ; Društveni softver ; sinkrona i asinkrona komunikacija; emitirana komunikacija (broadcast communication) ; suradnički i zajednički rad ; Etička pitanja (digitalna podjela ; sloboda govora vs. govor mržnje ; pornografija ; privatnost ; zaštita autorskih prava, prava nad digitalnim sadržajima).</li></ul> <p>Na predavanjima se raspravlja o navedene teme, a na Merlinu pohranjuju se, komentiraju i ispravljaju zadaci. U izvođenju sinkrone online nastave se koristi MS Teams.</p>				



**SVEUČILIŠTE U ZADRU**  
**UNIVERSITAS STUDIORUM IADERTINA**

Obrazac 1.3.2. Izvedbeni plan nastave (*syllabus*)

<b>Sadržaj kolegija</b> <b>(nastavne teme)</b>	<p><b>PREDAVANJA</b></p> <p><b>P-0. Upoznavanje s izvedbenim planom predmeta (1 sat)</b> U uvodnom predavanju predstavljaju se nastavne cjeline predviđene izvedbenim planom predmeta. Studente se upozna s planiranim aktivnostima i obvezama.</p> <p><b>P-1. Uvod u mrežne sustave i tehnologije (1 sata)</b> Web preglednici. Vrste računalnih mreža, mrežne komponente, čimbenici utjecaja na prijenos podataka, OSI model i sedam slojeva. Aplikacijski, transportni i mrežni protokoli. TCP/IP model. Mrežna topologija. P-1.1. Arhitektura weba (pojmovno određenje i raščlamba) <ul style="list-style-type: none"><li>- Računalne mreže</li><li>- Internet</li><li>- Web</li><li>- klijent / server</li><li>- Web preglednici</li><li>- DNS (domain name server)</li><li>- Routanje</li><li>- HTTP (hypertext transfer protocol)<ul style="list-style-type: none"><li>- zahtjevi: GET, POST</li><li>- host (agent)</li><li>- odgovor</li><li>- kolačići</li><li>- content type</li></ul></li><li>- znakovnik (encoding)   Unicode</li><li>- Document Object Model (DOM)</li><li>- API (application programming interfaces)</li></ul> P-1.2. Postavke radnog okružja <ul style="list-style-type: none"><li>- web preglednici (Chrome, Firefox, Safari, Brave, Opera i dr.)</li><li>- DevTools</li><li>- uređivači teksta i integrirana razvojna okruženja (Notepad++, Brackets, Atom, Visual Studio Code)</li></ul> <b>P-2. Osnovni web standardi: HTML5 označiteljski jezik (2 sata)</b> Studente se upozna sa svojstvima semantički i sintaktički ispravno oblikovanih i označenih web dokumenta. P-2.1. Datotečni formati <ul style="list-style-type: none"><li>- datotečni formati<ul style="list-style-type: none"><li>- HTML formati (XHTML, HTML, HTML5)</li><li>- tekst procesori (MS Word &gt; docx ; Open/LibreOffice &gt; odt ; OpenDocument XML ; MS PowerPoint)</li><li>- e-knjige (epub, mobi)</li><li>- dokumentacijski formati (DocBook ; TEI)</li><li>- arhivski formati (PDF, JATS)</li><li>- TeX formati (LaTeX)</li><li>- interaktivni formati (Jupyter notebook, Google Collab)</li></ul></li></ul> P-2.1. Označiteljski jezici Studenti se upoznaju s različitim vrstama označiteljskih jezika: <ul style="list-style-type: none"><li>- general purpose markup languages (metajezici): SGML, XML</li><li>- document markup languages (DML): HTML, XHTML, TeX, LaTeX, MathML, SVG</li><li>- content syndication markup languages: Atom, RSS</li><li>- lightweight markup languages (LML): Markdown, reST, AsciiDoc, MediWiki</li></ul> Naglasak je na (dijalektima) Markdown-a i (X)HTML(5). Studenti se upoznaju s osnovnom strukturom/oznakama Markdown i HTML dokumenta. Upoznaju se s nastojanjima W3C-a oko implementacije HTML 5 standarda i upotrebe semantičkih oznaka. <ul style="list-style-type: none"><li>- Kako preglednik interpretira HTML?</li><li>- DevTools</li><li>- uređivači teksta i IDE (Notepad++, Brackets, Atom, Visual Studio Code)</li></ul> <b>P-3. Osnovni web standardi: predstavljanje sadržaja pomoću CSS3 (2 sata)</b></p>
---	--



# SVEUČILIŠTE U ZADRU UNIVERSITAS STUDIORUM IADERTINA

## Obrazac 1.3.2. Izvedbeni plan nastave (syllabus)

	<p>Studente se upoznaje s potrebom razdvajanja sadržaja od oblikovanih svojstava dokumenata te s tehnologijom predstavljanja sadržaja na webu.</p> <p>Studenti se upoznaju s CSS prezentacijskim jezikom, osnovnom sintaksom, kaskadama i nasljeđivanjem, svojstvima teksta, modelom kutije, normalnim slijedom nasljeđivanja i dr. temama kojima je cilj predstavljanje sadržaja dokumenata i pozicioniranje elemenata na web stranici.</p> <p>- načini povezivanja s HTML-om (putanje &gt; apsolutne/relativne poveznice)</p> <p><b>P-4. Responzivni web dizajn. Uvod u Bootstrap (2 sata)</b></p> <p>Studente se upoznaje s konceptom fiksnog, adaptivnog i responzivnog dizajna u pripremi sadržaja za isporuku na različite vrste uređaja (mobilni uređaji poput mobitela, tableta i ostalih prijenosnika), tj. za isporuku na uređaje različitih dimenzija i rezolucija. Posebna pozornost se posvećuje prijelomnim točkama (eng. media queries) koje omogućuju kontroliranje CSS stilova u odnosu na različite vrste uređaja.</p> <p>Studente se upoznaje s Bootstrapom kao popularnim front-end radnim okvirom otvorenog koda za izradu rasponzivnih web sjedišta/aplikacija koji kombinira HTML, CSS i JavaScript..</p> <p><b>P-5. Poslužitelji i rad u UNIX naredbodavnom retku (2 sata)</b></p> <p>Studente se uvodi Unix/Linux operacijski sustav koji se tijekom semestra koristi kao središnja web platforma za testiranje i smještaj/objavu različitih web rješenja. Naglasak je stavljen na rad u naredbodavnom retku (Unix/Linux terminal), odnosno PowerShell / Putty na Windows operacijskom sustavu.</p> <p>- osnovne Unix/Linux naredbe (datoteke/direktoriji, putanje, prava pristupa datotekama/direktorijima, rad u uređivaču teksta, ulazne/izlazne naredbe, arhiviranje/sažimanje datoteka ...)</p> <p>Sve aktivnosti se provode na testnom poslužitelju: <a href="http://sandbox.unizd.hr">http://sandbox.unizd.hr</a></p> <p>P-5.1. Objava sadržaja: poslužitelji i protokoli za pristup (FTP/SSH)</p> <p>Ponavljaju se osnove iz korištenja različitih web protokola (http, ftp, itd.). Poseban naglasak stavlja se na raspravu o FTP/SSH protokolima i programima, kao i procesu postavljanja datoteka na poslužitelj.</p> <p><b>P-6. Sustavi za kontrolu verzija i Git/Github repozitoriji (2 sata)</b></p> <p>Kontrola verzija se koristi kod održavanja većeg broja različitih verzija izvornoga koda. Ovaj pristup omogućava praćenja promjena u kodu tijekom dužeg vremenskog perioda. Kontrola verzija osim navedenog omogućava suradnju među većim brojem osoba koje se mogu nalaziti na različitim lokacijama, te slanje izvornog koda s lokalnog uređaja na testni, a potom i na produkcijski server. Sve aktivnosti se provode na lokalnom računalu i udaljenom repozitoriju na GitHubu.</p> <p><b>P-7. Statični generatori stranica: Jekyll i Github (2 sata)</b></p> <p>Statični generatori stranica dio su tzv. Jamstack (JavaScript, API, Markup) arhitekture za razvoj weba koja je usmjerena na izradu brzih, sigurnih i sklabilnih sjedišta. Arhitektura se zasniva na JavaScriptu koji se izvodi na klijentskom računalu, API-u aplikacijskom programskom sučelju i označenom sadržaju. Ključno načelo je da se svi označeni sadržaji prethodno renderiraju i na taj način brzo isporučuju korisnicima.</p> <p>Sve aktivnosti se provode na lokalnom računalu i zasebno otvorenom GitHub repozitoriju.</p> <p><b>P-8. Sustavi za upravljanje sadržajem (CMS) (1 sat)</b></p> <p>Studente se uvodi u LAMP arhitekturu (Linux, Apache, MySQL, PHP) i na njoj zasnovana web rješenja. Instalacija i postavke LAMP/WAMP aplikacije na različitim operacijskim sustavima (XAMPP, WAMPServer, EasyPHP ...)</p> <p>P-5.1. Instalacija web aplikacija na poslužitelju</p> <p>Postupak instalacije web aplikacija na primjeru DokuWikija. Upoznavanje s DokuWiki LMLom. Instalacija aplikacije povezane s pozadinskom bazom na primjeru WordPress CMS-a. Konfiguriranje veze između front- i backend sustava. Teme i pluginovi.</p> <p>Sve aktivnosti se provode na testnom poslužitelju: <a href="http://sandbox.unizd.hr">http://sandbox.unizd.hr</a></p> <p><b>P-9. Dizajn usmjeren korisniku, testiranje upotrebljivosti i korisničkog iskustvo (UX) - 1 sat</b></p> <p>Studente se upoznaje s osnovnim konceptima dizajna usmjerenog korisniku (UCD), od web upotrebljivosti, dizajna korisničkog iskustva (UX) do dizajna korisničkog sučelja (UI)</p> <p>P-6.1. Provjera i validacija mrežnih sjedišta i osiguravanje pristupačnosti sadržaja</p> <p>Ističe se važnost informacijske arhitekture kao područja usmjerenog na organizaciju sadržaja web sjedišta s ciljem lakšeg dohвата informacija. Ukazuje se na važnost ispravnog oblikovanja izgleda i plana razmještaja elemenata na stranicama (layout), te ispravnih načina korištenja tipografije i boja na web stranicama.</p>
--	--



Ukazuje se na probleme povezane s osiguravanjem pristupa i korištenjem sadržaja svim kategorijama korisnika. Stavlja se naglasak na probleme povezane s opažanjem i razumijevanjem informacija i sadržaja, s interakcijom s web sjedištem. Upućuje se na potrebu korištenja alata za provjeru pristupačnosti mrežnih stranica.

P-9-2. Dizajn usmjeren korisniku (UCD)

Studente se upoznaje s osnovnim UCD konceptima poput web upotrebljivosti, UX i UI.

**P-10. Meta-oznake, optimizacija za tražilice (SEO), log zapisi i web analitika (1 sat)**

Studente se upoznaje s potrebom optimizacije web sjedišta s ciljem privlačenja što većeg broja posjetitelja. Razmatraju se različiti pristupi koji utječu na bolje rangiranje web sjedišta na tražilicama.

**VJEŽBE**

1. HTML-CSS

- 1.1. V1 W3C, web standardi (HTML, CSS...), web preglednici, HTML5 (elementi, atributi, tagovi, sadržaj), "View Source"/"Pogledaj izvorni kod", web editor (Notepad++, Visual Studio Code, Kompozer, Adobe Dreamweaver), osnovna struktura web stranice (<html>, <head>, <body>), index.html, <p>, <h1> - <h6>, <title>, <meta charset="utf-8">, <link>, <hr>, <br>, <img> (jpg, png, gif), img alt, img width, img height, <a>, HTML komentari, HTML validator, CSS oznake
- 1.2. V2 <div>, <span>, div class, div id, unutarnji i vanjski CSS, link rel="stylesheet", CSS selektori (.class, #id, sažeti selektori: h1, h2...), CSS komentari, CSS oznake (background-color, border, border-bottom, font-family, color, width, text-align...), CSS validator
- 1.3. V3 liste (<ol>, <ul>, <li>, <dl>, <dt>, <dd>), ugniježdene liste, izrada navigacije iz liste (CSS: background-color, margin, list-style-type, padding, display, color, border-bottom, font-weight), pseudo-selektori (a:link, a:visited, a:hover), selekcija i stilizacija pojedinog linka u navigaciji, stilizacija liste (list-style-type, list-style-image)
- 1.4. V4 <a>, web stranice povezane linkovima, slika-link, absolutni i relativni link, organizacija sadržaja web sjedišta putem mapa, link do sadržaja u mapi, greška: "slika se ne prikazuje", link do dijela stranice (<a>, #, id), link koji otvara novi prozor (<a target="\_blank">), <a title> (pristupačnost web stranice)
- 1.5. V5 Izrada web stranice s prethodno obrađenim HTML elementima i CSS oznakama.
- 1.6. V6 <video>; video datotečni formati (MP4, WebM, Ogg, Flash Video), video kodeci (H.264, VP8, Theora, AAC, Vorbis), kompatibilnost web preglednika, konverzija video datotečnih formata – programi Format Factory, FireFogg... , <audio>, audio formati i kodeci, HTML5 animacije
- 1.7. V7 obrada slika za web (smanjivanje, komprimiranje, izrada banneri i gif animacije, thumbnail, prozirna slika)
- 1.8. V8 CSS stiliziranje teksta i slike, entiteti znakova, <q>, <blockquote>
- 1.9. V9 CSS pozicioniranje 1: box model (padding, border, margin); background image, background-repeat, border-style, border-width, border-color, border-radius
- 1.10. V10 CSS pozicioniranje 2: višestupčana web stranica, tekući, smrznuti i želatinozni dizajn, absolutno i fiksno pozicioniranje, auto margine, float, flow, clear, z-index
- 1.11. V11 obrasci: <form>, <input>, <select>, <textarea>, <fieldset>, POST, GET, CSS i obrasci
- 1.12. V12 tablice: <table>, <tr>, <th>, <caption>, CSS i tablice, rowspan atribut
- 1.13. V13 Izrada Markdown dokumenata. Konverzija .md dokumenata pomoću Pandoc. XML, semantičko označavanje
- 1.14. V14 Responzivni web dizajn, WordPress, Wikipedia

**SEMINARI**

2. JavaScript

- 2.1. V1 Pregled mogućnosti JavaScript-a (1 sat)
- 2.2. V2 Osnovni tipovi podataka i operatori u JS (2 sata)
- 2.3. V3 Uvjetni izrazi u JS (2 sata)
- 2.4. V4 Petlje u JS (2 sata)
- 2.5. V5 Funkcije u JS (2 sata)
- 2.6. V6 Klase i objekti u JS (2 sata)



**SVEUČILIŠTE U ZADRU**  
**UNIVERSITAS STUDIORUM IADERTINA**

Obrazac 1.3.2. Izvedbeni plan nastave (*syllabus*)

	<p>2.7. V7 Upravljanje događajima i DOM API, jednostavne forme (2 sata)</p> <p>2.8. V8 Izrada jednostavne aplikacije (3 sata)</p> <p>(Napomena: ovaj dio vježbi koji obrađuje JS se boduje kroz završni projekt i kratke testove)</p>			
<b>Obvezna literatura</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. C201 Uvod u HTML (URL: <a href="https://www.srce.unizg.hr/files/srce/docs/edu/osnovni-tecajevi/c201_polaznik.pdf">https://www.srce.unizg.hr/files/srce/docs/edu/osnovni-tecajevi/c201_polaznik.pdf</a>)</li> <li>2. C220 Uvod u CSS (URL: <a href="https://www.srce.unizg.hr/files/srce/docs/edu/osnovni-tecajevi/c220_polaznik.pdf">https://www.srce.unizg.hr/files/srce/docs/edu/osnovni-tecajevi/c220_polaznik.pdf</a>)</li> <li>3. C501 Osnove JavaScripta (URL: <a href="https://www.srce.unizg.hr/files/srce/docs/edu/osnovni-tecajevi/c501_polaznik.pdf">https://www.srce.unizg.hr/files/srce/docs/edu/osnovni-tecajevi/c501_polaznik.pdf</a>)</li> <li>4. D106 Uvod u Linux (URL: <a href="https://www.srce.unizg.hr/files/srce/docs/edu/osnovni-tecajevi/d105_polaznik.pdf">https://www.srce.unizg.hr/files/srce/docs/edu/osnovni-tecajevi/d105_polaznik.pdf</a>)</li> <li>5. Car, Dario. Uvod u računalne mreže. Zagreb : Algebra, 2014.</li> <li>6. Howe, S. Learn to Code HTML and CSS: Develop and Style Websites. Pearson Education, 2014. URL: <a href="https://learn.shayhowe.com/html-css/">https://learn.shayhowe.com/html-css/</a></li> <li>7. Castro, Elizabeth; Hyslop, Bruce. HTML5 &amp; CSS3 Visual QuickStart Guide. Peachpit Press.</li> <li>8. Zdešić, Vedran. Standardi u primjeni internetske tehnologije : priručnik. Zagreb: Algebra, 2010.</li> <li>9. Radovan, Mario. Računalne mreže. Rijeka: Digital point tiskara, 2010.</li> <li>10. Kunštek, Zlatko. Računalne mreže. Zagreb : Algebra, 2010.</li> <li>11. Šimec, Alen. Osnove HTML, XHTML i CSS (skripta). URL: <a href="https://bib.irb.hr/datoteka/532594.Skripta_-_Uvod_u_xhtml_html_i_css.pdf">https://bib.irb.hr/datoteka/532594.Skripta_-_Uvod_u_xhtml_html_i_css.pdf</a></li> <li>12. Žagar, Mario. Unix za korisnike početnike. // UNIX i kako ga koristiti. Zagreb : FER : M. Žagar, 2007. (odabrana poglavlja). URL: <a href="http://docbook.rasip.fer.hr/ddb/public/index.php/publication/html/rasipbook/id/1?chapter=TOC&amp;rce=0&amp;tts=0&amp;css=original&amp;edit=0">http://docbook.rasip.fer.hr/ddb/public/index.php/publication/html/rasipbook/id/1?chapter=TOC&amp;rce=0&amp;tts=0&amp;css=original&amp;edit=0</a></li> <li>13. Informacijska tehnologija u poslovanju / Vesna Bosilj Vukšić ... [et al.]. Zagreb : Element, 2004. (odabrana poglavlja)</li> </ol>			
<b>Dotadna literatura</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Freeman, E.T.; Robson, E. Head First HTML5 Programming. Boston : O'Reilly Media, 2011.</li> </ol>			
<b>Mrežni izvori</b>	<p>W3Schools.com: HTML – the language for building web pages  <a href="https://www.w3schools.com/html/default.asp">https://www.w3schools.com/html/default.asp</a></p> <p>W3Schools.com: CSS - the language for styling web pages  <a href="https://www.w3schools.com/css/default.asp">https://www.w3schools.com/css/default.asp</a></p> <p>Website templates  <a href="https://www.w3schools.com/w3css/w3css_templates.asp">https://www.w3schools.com/w3css/w3css_templates.asp</a></p> <p>W3Schools.com: XML Tutorial  <a href="https://www.w3schools.com/xml/default.asp">https://www.w3schools.com/xml/default.asp</a></p> <p>W3Schools.com: W3.CSS Tutorial  <a href="https://www.w3schools.com/w3css/default.asp">https://www.w3schools.com/w3css/default.asp</a></p> <p>W3Schools.com: HTML Graphics  <a href="https://www.w3schools.com/graphics/default.asp">https://www.w3schools.com/graphics/default.asp</a></p> <p>W3Schools.com: Colors Tutorial  <a href="https://www.w3schools.com/colors/default.asp">https://www.w3schools.com/colors/default.asp</a></p> <p>W3Schools.com: Bootstrap 3 Tutorial  <a href="https://www.w3schools.com/bootstrap/default.asp">https://www.w3schools.com/bootstrap/default.asp</a></p> <p>JavaScript - The language for programming web pages  <a href="https://www.w3schools.com/js/default.asp">https://www.w3schools.com/js/default.asp</a></p> <p>Learn to Code HTML &amp; CSS  <a href="https://learn.shayhowe.com/html-css/">https://learn.shayhowe.com/html-css/</a></p> <p>The Modern JavaScript Tutorial  <a href="https://javascript.info/">https://javascript.info/</a></p> <p>Interactive JavaScriptTutorial  <a href="https://www.learn-js.org/">https://www.learn-js.org/</a></p> <p>Eloquent JavaScript - online book  <a href="https://eloquentjavascript.net/">https://eloquentjavascript.net/</a></p>			
<b>Provjera ishoda učenja (prema uputama AZVO)</b>	Samo završni ispit			
	<input type="checkbox"/> završni pismeni ispit <input type="checkbox"/> samo kolokvij/zadaće	<input type="checkbox"/> završni usmeni ispit <input checked="" type="checkbox"/> kolokvij / zadaća i završni	<input type="checkbox"/> pismeni i usmeni završni ispit <input type="checkbox"/> seminarski rad i završni	<input type="checkbox"/> praktični rad i završni ispit <input checked="" type="checkbox"/> praktični rad <input type="checkbox"/> drugi oblici



## SVEUČILIŠTE U ZADRU UNIVERSITAS STUDIORUM IADERTINA

Obrazac 1.3.2. Izvedbeni plan nastave (*syllabus*)

	ispit	rad	ispit		
<b>Način formiranja završne ocjene (%)</b>	Tijekom cijelog izvođenja programa prati se prisustvo studenta (min. 70%), sudjelovanje i aktivnosti tijekom nastave i izvršavanje obaveza izvan nastave (zadaci, kvizovi i sl.). Izrada i predstavljanje zadataka i završnog projekta. Kontinuirano čitanje preporučene literature što se provjerava kratkim testovima. Studenti će aktivno prisustvovati i raditi na nastavi, uz to će njihov rad biti praćen i u sustavu za e-učenje. Evidencija rada studenata bit će prikazana na kraju semestra prema zadanim elementima praćenja. Izlazna znanja i kompetencije provjeravat će se tijekom semestra uz pomoć dva kolokvija i zadataka.  1. Aktivnosti na nastavi – 35% a. Zadaci (HTML/CSS) – 25% b. Zadaci (JavaScript) – 10% 2. HTML/CSS završni projekt izrade mrežnog sjedišta – 15% 3. JavaScript završni projekt - 15 % 4. Pismeni ispit (I i II kolokvij) – 35%  • Prag prolaznosti za svaku od navedenih triju kategorija aktivnosti iznosi 60%. • Zadaci se rješavaju isključivo u unaprijed određenim terminima. • Zadaci se u pravilu NE ponavljaju (iznimka: bolest ili druge objektivne okolnosti o kojima je student dužan obavijestiti predmetnog nastavnika).				
<b>Ocjenjivanje</b> /upisati postotak ili broj bodova za elemente koji se ocjenjuju/	0-59%	% nedovoljan (1)			
	60-68%	% dovoljan (2)			
	69-79%	% dobar (3)			
	80-89%	% vrlo dobar (4)			
	90-100%	% izvrstan (5)			
<b>Način praćenja kvalitete</b>	<input checked="" type="checkbox"/> studentska evaluacija nastave na razini Sveučilišta <input type="checkbox"/> studentska evaluacija nastave na razini sastavnice <input type="checkbox"/> interna evaluacija nastave <input checked="" type="checkbox"/> tematske sjednice stručnih vijeća sastavnica o kvaliteti nastave i rezultatima studentske ankete <input type="checkbox"/> ostalo				
<b>Napomena / Ostalo</b>	Sukladno čl. 6. <i>Etičkog kodeksa</i> Odbora za etiku u znanosti i visokom obrazovanju, „od studenta se očekuje da pošteno i etično ispunjava svoje obveze, da mu je temeljni cilj akademska izvrsnost, da se ponaša civilizirano, s poštovanjem i bez predrasuda“. Prema čl. 14. <i>Etičkog kodeksa</i> Sveučilišta u Zadru, od studenata se očekuje „odgovorno i savjesno ispunjavanje obveza. [...] Dužnost je studenata/studentica čuvati ugled i dostojanstvo svih članova/članica sveučilišne zajednice i Sveučilišta u Zadru u cjelini, promovirati moralne i akademske vrijednosti i načela. [...] Etički je nedopušten svaki čin koji predstavlja povredu akademskog poštenja. To uključuje, ali se ne ograničava samo na: - razne oblike prijevare kao što su uporaba ili posjedovanje knjiga, bilježaka, podataka, elektroničkih naprava ili drugih pomagala za vrijeme ispita, osim u slučajevima kada je to izričekom dopušteno; - razne oblike krivotvorenja kao što su uporaba ili posjedovanje neautorizirana materijala tijekom ispita; lažno predstavljanje i nazočnost ispitima u ime drugih studenata; lažiranje dokumenata u vezi sa studijima; falsificiranje potpisa i ocjena; krivotvorenje rezultata ispita“. Svi oblici neetičnog ponašanja rezultirat će negativnom ocjenom u kolegiju bez mogućnosti nadoknade ili popravka. U slučaju težih povreda primjenjuje se <u>Pravilnik o stegovnoj odgovornosti studenata/studentica Sveučilišta u Zadru</u> .  U elektronskoj komunikaciji bit će odgovarano samo na poruke koje dolaze s poznatih adresa s imenom i prezimenom, te koje su napisane hrvatskim standardom i primjerenim akademskim stilom.  U kolegiju se koristi Merlin, sustav za e-učenje, pa su studentima potrebni AAI računali. /izbrisati po potrebi/				