



**SVEUČILIŠTE U ZADRU**  
**UNIVERSITAS STUDIORUM IADERTINA**

Obrazac 1.3.2. Izvedbeni plan nastave (*syllabus*)

**Obrazac 1.3.2. Izvedbeni plan nastave (*syllabus*)<sup>1\*</sup>**

<b>Naziv kolegija</b>	Uvod u mrežne sustave i tehnologije				<b>akad. god.</b>	2020./2021.	
<b>Naziv studija</b>	Preddiplomski studij Informacijske znanosti				<b>ECTS</b>	7	
<b>Sastavnica</b>	Odjel za informacijske znanosti						
<b>Razina studija</b>	<input checked="" type="checkbox"/> preddiplomski	<input type="checkbox"/> diplomski	<input type="checkbox"/> integrirani		<input type="checkbox"/> poslijediplomski		
<b>Vrsta studija</b>	<input checked="" type="checkbox"/> jednopredmetni <input type="checkbox"/> dvopredmetni	X sveučilišni		<input type="checkbox"/> stručni	<input type="checkbox"/> specijalistički		
<b>Godina studija</b>	<input checked="" type="checkbox"/> 1.	<input type="checkbox"/> 2.	<input type="checkbox"/> 3.	<input type="checkbox"/> 4.	<input type="checkbox"/> 5.		
<b>Semestar</b>	<input type="checkbox"/> zimski	<input type="checkbox"/> I.	<input checked="" type="checkbox"/> II.	<input type="checkbox"/> III.	<input type="checkbox"/> IV.	<input type="checkbox"/> V.	
	<input checked="" type="checkbox"/> ljetni	<input type="checkbox"/> VI.	<input type="checkbox"/> VII.	<input type="checkbox"/> VIII.	<input type="checkbox"/> IX.	<input type="checkbox"/> X.	
<b>Status kolegija</b>	<input type="checkbox"/> obvezni kolegij	<input type="checkbox"/> izborni kolegij	<input type="checkbox"/> izborni kolegij koji se nudi studentima drugih odjela		<b>Nastavničke kompetencije</b>	<input type="checkbox"/> DA <input checked="" type="checkbox"/> NE	
<b>Opterećenje</b>	15	P	S	45	V	<b>Mrežne stranice kolegija u sustavu za e-učenje</b>	<input checked="" type="checkbox"/> DA <input type="checkbox"/> NE
<b>Mjesto i vrijeme izvođenja nastave</b>	Pon. 9:30 do 11:00 (1-7 tj.) Sri. 11:00 do 14:00 (1-8 tj.) Sri. 14:00 do 15:30 (8-14 tj.)			<b>Jezik/jezici na kojima se izvodi kolegij</b>		HRV	
<b>Početak nastave</b>	22. 2. 2021.			<b>Završetak nastave</b>		2. 6. 2021.	
<b>Preduvjeti za upis kolegija</b>	Položene Osnove informacijske tehnologije						
<b>Nositelj kolegija</b>	Franjo Pehar						
<b>E-mail</b>	fpehar@unizd.hr			<b>Konzultacije</b>	Pon. od 12 do 14 ( <a href="#">naiava</a> )		
<b>Izvođač kolegija</b>	Mirko Duić						
<b>E-mail</b>	miduic@unizd.hr			<b>Konzultacije</b>	Srijedom 9.30 do 11.00 i četvrtkom 15.30 do 16.00		
<b>Izvođač kolegija</b>	Ante Panjkota						
<b>E-mail</b>	apanjkot@unizd.hr			<b>Konzultacije</b>	Ponedjeljkom od 10.00 do 12.00h		
<b>Vrste izvođenja nastave</b>	<input checked="" type="checkbox"/> predavanja	<input type="checkbox"/> seminari i radionice	<input checked="" type="checkbox"/> vježbe	<input type="checkbox"/> e-učenje		<input type="checkbox"/> terenska nastava	
	<input checked="" type="checkbox"/> samostalni zadaci	<input type="checkbox"/> multimedija i mreža	<input type="checkbox"/> laboratorij	<input type="checkbox"/> mentorski rad		<input checked="" type="checkbox"/> ostalo	
<b>Ishodi učenja kolegija</b>	Nakon odslušanog i položenog predmeta studenti će biti sposobni: <ul style="list-style-type: none"><li>• opisati strukturu World Wide Weba kao skupa međusobno povezanih hipertekstualnih dokumenata</li><li>• upoznati i koristiti osnovne naredbe i alate za izradu sadržaja mrežnih stranica, uključujući objavu mrežnih stranica na UNIX/Linux web poslužiteljima</li><li>• primijeniti i integrirati HTML/XHTML/XML sintaksu u stvaranju i validiranju dokumenata</li><li>• koristiti prezentacijske tehnologije poput CSS-a (Cascading Style Sheets)</li><li>• izraditi jednostavno web sjedište na kojemu su informacije učinkovito organizirane</li><li>• upoznati temeljne koncepte povezane s oblikovanjem sadržaja mrežnih stranica, poput informacijske arhitekture, upotrebljivosti, dostupnosti, oblikovanja grafike za web i sl.</li><li>• identificirati način organizacije informacija temeljem njihove inheretne strukture (kronološka, abecedna, itd.)</li><li>• opisati alate i tehnike za stvaranje i snimanje medija, te skupljanje i digitalizaciju medijskih sadržaja</li><li>• upoznati se s osnovnim tehnikama i alatima na strani klijenta, kao što je JavaScript, s ciljem poboljšanja interaktivnosti i navigacije na mrežnim stranicama</li><li>• objasniti važnost povezivanja web sjedišta i baza podataka u pozadini putem sučelja</li></ul>						

<sup>1</sup>

\* Riječi i pojmovni sklopovi u ovom obrascu koji imaju rodno značenje odnose se na jednak način na muški i ženski rod.



**SVEUČILIŠTE U ZADRU**  
**UNIVERSITAS STUDIORUM IADERTINA**

Obrazac 1.3.2. Izvedbeni plan nastave (*syllabus*)

	<ul style="list-style-type: none"><li>• objasniti razliku između sinkrone i asinkrone komunikacije</li><li>• sažeti i usporediti obilježja različitih komunikacijskih medija utemeljenih na webu poput listserversa, raspravišta, wikija, blogova, chat-soba itd.</li><li>• raspraviti različita etička pitanja povezana s webom uključujući problem digitalne podjele, rasne i dobne teme, sloboda govora, privatnost, autorstvo i autorska prava itd.</li></ul>				
<b>Ishodi učenja na razini programa kojima kolegij doprinosi</b>	(c), (e), (h), (i), (p), (q)				
<b>Načini praćenja studenata</b>	<input checked="" type="checkbox"/> pohađanje nastave	<input checked="" type="checkbox"/> priprema za nastavu	<input checked="" type="checkbox"/> domaće zadaće	<input type="checkbox"/> kontinuirana evaluacija	<input type="checkbox"/> istraživanje
	<input checked="" type="checkbox"/> praktični rad	<input type="checkbox"/> eksperimentalni rad	<input type="checkbox"/> izlaganje	<input checked="" type="checkbox"/> projekt	<input type="checkbox"/> seminar
	<input checked="" type="checkbox"/> kolokvij(i)	<input checked="" type="checkbox"/> pismeni ispit	<input type="checkbox"/> usmeni ispit	<input type="checkbox"/> ostalo:	
<b>Uvjeti pristupanja ispitu</b>	Položeni kolokviji, uspješni riješeni zadaci i predan završni projekt.				
<b>Ispitni rokovi</b>	<input type="checkbox"/> zimski ispitni rok		<input checked="" type="checkbox"/> ljetni ispitni rok	<input checked="" type="checkbox"/> jesenski ispitni rok	
<b>Termini ispitnih rokova</b>			9. 6. 2021. i 23. 6. 2020.	8. 9. 2021. i 22. 9. 2021.	
<b>Opis kolegija</b>	<p>Upoznati studente s osnovama IT aplikacija te njihovom sustavnom usavršavanju i sve uže povezanosti s webom. Ukazati na razvoj i široku primjenu web tehnologija u akademskim, društvenim, organizacijskim i poslovnim okruženjima. Uputiti studente u načine korištenja web tehnologija u različitim multikulturalnim i višejezičnim zajednicama korisnika, poglavito vezano uz teme poput oblikovanja, implementacije i testiranja različitih aplikacija temeljenih na webu, uključujući povezane softvere, sučelja, baze podataka i digitalne medije.</p> <p>Na nastavi se raspravlja o novim alatima, softverima i općim trendovima razvoja i dostupnosti informacijskih tehnologija. Studente se u uvodnim raspravama upoznaje s osnovnim Unix/Linux naredbama potrebnim za rad s web poslužiteljima. Obrađuju se pitanja vezana uz oblikovanje i upravljanje mrežnim stranicama te oblikovanje sadržaja s posebnim osvrtom na smjernice za osiguravanje pristupačnosti mrežnim sadržajima (postavljanje na web). Nastavne jedinice na vježbama uključuju teme poput: osnova oblikovanja mrežnih stranica i (X)HTML-5. Osobito se ukazuje na strukturu (X)HTML dokumenta, njegovu sintaksu, način formatiranja sadržaja, načine ugrađivanja multimedija u dokument te veze između dokumenata. U navedenom kontekstu tumače se temeljna obilježja SGML-a, XML-a i XHTML-a. Nakon ovladavanja osnovnim znanjima i vještinama rada u HTML-u, na vježbama se nastavlja s naprednijim oblikovanjem dokumenata u HTML jeziku, mogućim načinima implementacije web obrazaca u (X)HTML dokument, oblikovanjem dokumenata putem kaskadnih stilova (CSS) te konačno oblikovanjem dinamičkih stranica putem JavaScript jezika. Osim navedenog se raspravlja o osnovnim konceptima povezanim s Web 2.0 tehnologijama i objavljivanjem sadržaja na webu uz pomoć sustava za upravljanje sadržajima (CMS), responzivni web dizajn i sl.</p> <p>Ostale teme koje se obrađuju u sklopu predavanja i vježbi:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Web tehnologije HTTP protokol ; označiteljski jezici za prikaz sadržaja; programiranje na strani klijenta ; programiranje na strani poslužitelja; web ; usluge ; web poslužitelji ; nove tehnologija i tehnologije u razvoju ; standardi i standardizacijska tijela ; Informacijska arhitektura; Hipertekst/hipermedij . ; Učinkovita komunikacija ; sučelja ; navigacijske sheme ; vrste medija; Proces oblikovanja weba ; modeliranje korisnika i oblikovanje u skladu s potrebama korisnika ; obrasci oblikovanja weba ; organizacija informacija ; upotrebljivost ; N-slojna arhitektura ; Digital mediji ; digitalne knjižnice ; medijski formati ; alati za snimanje, stvaranje i proizvodnju ; kompresija ; streaming mediji ; Razvijanje i izrada weba ; web sučelja ; implementacija i integracija sjedišta ; integracija baza podataka ; Pitanja pristupačnosti ; Inicijative za osiguravanje pristupačnosti weba ; Društveni softver ; sinkrona i asinkrona komunikacija; emitirana komunikacija (broadcast communication) ; suradnički i zajednički rad ; Etička pitanja (digitalna podjela ; sloboda govora vs. govor mržnje ; pornografija ; privatnost ; zaštita autorskih prava, prava nad digitalnim sadržajima).</li></ul> <p>Na predavanjima se raspravlja o navedene teme, a na Merlinu pohranjuju se, komentiraju i ispravljaju zadaci. U izvođenju sinkrone online nastave se koristi MS Teams.</p>				
<b>Sadržaj kolegija (nastavne teme)</b>	<b>PREDAVANJA</b> <b>P-0. Upoznavanje s izvedbenim planom predmeta (1 sat)</b> U uvodnom predavanju predstavljaju se nastavne cjeline predviđene izvedbenim planom predmeta. Studente se upoznaje s planiranim aktivnostima i obvezama. <b>P-1. Uvod u mrežne sustave i tehnologije (1 sata)</b>				



**SVEUČILIŠTE U ZADRU**  
**UNIVERSITAS STUDIORUM IADERTINA**

Obrazac 1.3.2. Izvedbeni plan nastave (*syllabus*)

Web preglednici. Vrste računalnih mreža, mrežne komponente, čimbenici utjecaja na prijenos podataka, OSI model i sedam slojeva. Aplikacijski, transportni i mrežni protokoli. TCP/IP model. Mrežna topologija.

P-1.1. Arhitektura weba

(pojmovno određenje i raščlamba)

- Računalne mreže
- Internet
- Web
- klijent / server
- Web preglednici
- DNS (domain name server)
- Routanje
- HTTP (hypertext transfer protocol)
  - zahtjevi: GET, POST
  - host (agent)
  - odgovor
  - kolačići
  - content type
- znakovnik (encoding) | Unicode
- Document Object Model (DOM)
- API (application programming interfaces)

P-1.2. Postavke radnog okruženja

- web preglednici (Chrome, Firefox, Safari, Brave, Opera i dr.)
- DevTools
- uređivači teksta i integrirana razvojna okruženja (Notepad++, Brackets, Atom, Visual Studio Code)

**P-2. Osnovni web standardi: HTML5 označiteljski jezik (2 sata)**

Studente se upoznaje sa svojstvima semantički i sintaktički ispravno oblikovanih i označenih web dokumenta.

P-2.1. Datotečni formati

- datotečni formati

- HTML formati (XHTML, HTML, HTML5)
- tekst procesori (MS Word > docx ; Open/LibreOffice > odt ; OpenDocument XML ; MS PowerPoint)
- e-knjige (epub, mobi)
- dokumentacijski formati (DocBook ; TEI)
- arhivski formati (PDF, JATS)
- TeX formati (LaTeX)
- interaktivni formati (Jupyter notebook, Google Collab)

P-2.1. Označiteljski jezici

Studenti se upoznaju s različitim vrstama označiteljskih jezika:

- general purpose markup languages (metajezici): SGML, XML
- document markup languages (DML): HTML, XHTML, TeX, LaTeX, MathML, SVG
- content syndication markup languages: Atom, RSS
- lightweight markup languages (LML): Markdown, reST, AsciiDoc, MediWiki

Naglasak je na (dijalektima) Markdown-a i (X)HTML(5). Studenti se upoznaju s osnovnom strukturom/oznakama Markdown i HTML dokumenata. Upoznaju se s nastojanjima W3C-a oko implementacije HTML 5 standarda i upotrebe semantičkih oznaka.

- Kako preglednik interpretira HTML?
- DevTools
- uređivači teksta i IDE (Notepad++, Brackets, Atom, Visual Studio Code)

**P-3. Osnovni web standardi: predstavljanje sadržaja pomoću CSS3 (2 sata)**

Studente se upoznaje s potrebom razdvajanja sadržaja od oblikovanih svojstava dokumenata te s tehnologijom predstavljanja sadržaja na webu.

Studenti se upoznaju s CSS prezentacijskim jezikom, osnovnom sintaksom, kaskadama i nasljeđivanjem, svojstvima teksta, modelom kutije, normalnim slijedom nasljeđivanja i dr. temama kojima je cilj predstavljanje sadržaja dokumenata i pozicioniranje elemenata na web stranici.

- načini povezivanja s HTML-om (putanje > apsolutne/relativne poveznice)

**P-4. Responzivni web dizajn. Uvod u Bootstrap (2 sata)**

Studente se upoznaje s konceptom fiksnog, adaptivnog i responzivnog dizajna u pripremi sadržaja za isporuku na različite vrste uređaja (mobilni uređaji poput mobitela, tableta i ostalih prijenosnika), tj. za isporuku na



# SVEUČILIŠTE U ZADRU UNIVERSITAS STUDIORUM IADERTINA

Obrazac 1.3.2. Izvedbeni plan nastave (*syllabus*)

uređaje različitih dimenzija i rezolucija. Posebna pozornost se posvećuje prijelomnim točkama (eng. media queries) koje omogućuju kontroliranje CSS stilova u odnosu na različite vrste uređaja. Studente se upoznaje s Bootstrapom kao popularnim front-end radnim okvirom otvorenog koda za izradu rasponzivnih web sjedišta/aplikacija koji kombinira HTML, CSS i JavaScript..

## **P-5. Poslužitelji i rad u UNIX naredbodavnom retku (2 sata)**

Studente se uvodi Unix/Linux operacijski sustav koji se tijekom semestra koristi kao središnja web platforma za testiranje i smještaj/objavu različitih web rješenja. Naglasak je stavljen na rad u naredbodavnom retku (Unix/Linux terminal), odnosno PowerShell / Putty na Windows operacijskom sustavu.

- osnovne Unix/Linux naredbe (datoteke/direktoriji, putanje, prava pristupa datotekama/direktorijima, rad u uređivaču teksta, ulazne/izlazne naredbe, arhiviranje/sažimanje datoteka ...)

Sve aktivnosti se provode na testnom poslužitelju: <http://sandbox.unizd.hr>

P-5.1. Objava sadržaja: poslužitelji i protokoli za pristup (FTP/SSH)

Ponavljaju se osnove iz korištenja različitih web protokola (http, ftp, itd.). Poseban naglasak stavlja se na raspravu o FTP/SSH protokolima i programima, kao i procesu postavljanja datoteka na poslužitelj.

## **P-6. Sustavi za kontrolu verzija i Git/Github repozitoriji (2 sata)**

Kontrola verzija se koristi kod održavanja većeg broja različitih verzija izvornoga koda. Ovaj pristup omogućava praćenja promjena u kodu tijekom dužeg vremenskog perioda. Kontrola verzija osim navedenog omogućava suradnju među većim brojem osoba koje se mogu nalaziti na različitim lokacijama, te slanje izvornog koda s lokalnog uređaja na testni, a potom i na produkcijski server.

Sve aktivnosti se provode na lokalnom računalu i udaljenom repozitoriju na GitHubu.

## **P-7. Statični generatori stranica: Jekyll i Github (2 sata)**

Statični generatori stranica dio su tzv. Jamstack (JavaScript, API, Markup) arhitekture za razvoj weba koja je usmjerena na izradu brzih, sigurnih i sklabilnih sjedišta. Arhitektura se zasniva na JavaScriptu koji se izvodi na klijentskom računalu, API-u aplikacijskom programskom sučelju i označenom sadržaju. Ključno načelo je da se svi označeni sadržaji prethodno renderiraju i na taj način brzo isporučuju korisnicima.

Sve aktivnosti se provode na lokalnom računalu i zasebno otvorenom GitHub repozitoriju.

## **P-8. Sustavi za upravljanje sadržajem (CMS) (1 sat)**

Studente se uvodi u LAMP arhitekturu (Linux, Apache, MySQL, PHP) i na njoj zasnovana web rješenja. Instalacija i postavke LAMP/WAMP aplikacije na različitim operacijskim sustavima (XAMPP, WAMPServer, EasyPHP ...)

P-5.1. Instalacija web aplikacija na poslužitelju

Postupak instalacije web aplikacija na primjeru DokuWikija. Upoznavanje s DokuWiki LMLom.

Instalacija aplikacije povezane s pozadinskom bazom na primjeru WordPress CMS-a. Konfiguriranje veze između front- i backend sustava. Teme i pluginovi.

Sve aktivnosti se provode na testnom poslužitelju: <http://sandbox.unizd.hr>

## **P-9. Dizajn usmjeren korisniku, testiranje upotrebljivost i korisničkog iskustvo (UX) - 1 sat**

Studente se upoznaje s osnovnim konceptima dizajna usmjerenog korisniku (UCD), od web upotrebljivosti, dizajna korisničkog iskustva (UX) do dizajna korisničkog sučelja (UI)

P-6.1. Provjera i validacija mrežnih sjedišta i osiguravanje pristupačnosti sadržaja

Ističe se važnost informacijske arhitekture kao područja usmjerenog na organizaciju sadržaja web sjedišta s ciljem lakšeg dohvata informacija. Ukazuje se na važnost ispravnog oblikovanja izgleda i plana razmještaja elemenata na stranicama (layout), te ispravnih načina korištenja tipografije i boja na web stranicama.

Ukazuje se na probleme povezane s osiguravanjem pristupa i korištenjem sadržaja svim kategorijama korisnika. Stavlja se naglasak na probleme povezane s opažanjem i razumijevanjem informacija i sadržaja, s interakcijom s web sjedištem. Upućuje se na potrebu korištenja alata za provjeru pristupačnosti mrežnih stranica.

P-9-2. Dizajn usmjeren korisniku (UCD)

Studente se upoznaje s osnovnim UCD konceptima poput web upotrebljivosti, UX i UI.

## **P-10. Meta-oznake, optimizacija za tražilice (SEO), log zapisi i web analitika (1 sat)**

Studente se upoznaje s potrebom optimizacije web sjedišta s ciljem privlačenja što većeg broja posjetitelja. Razmatraju se različiti pristupi koji utječu na bolje rangiranje web sjedišta na tražilicama.

## **VJEŽBE**

### 1. HTML-CSS

1.1. V1 W3C, web standardi (HTML, CSS...), web preglednici, HTML5 (elementi, atributi, tagovi, sadržaj), "View Source"/"Pogledaj izvorni kod", web editori (Notepad++, Visual



# SVEUČILIŠTE U ZADRU UNIVERSITAS STUDIORUM IADERTINA

Obrazac 1.3.2. Izvedbeni plan nastave (*syllabus*)

	<p>Studio Code, Kompozer, Adobe Dreamweaver), osnovna struktura web stranice (&lt;html&gt;, &lt;head&gt;, &lt;body&gt;), index.html, &lt;p&gt;, &lt;h1&gt; - &lt;h6&gt;, &lt;title&gt;, &lt;meta charset="utf-8"&gt;, &lt;link&gt;, &lt;hr&gt;, &lt;br&gt;, &lt;img&gt; (jpg, png, gif), img alt, img width, img height, &lt;a&gt;, HTML komentari, HTML validator, CSS oznake</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1.2. V2 &lt;div&gt;, &lt;span&gt;, div class, div id, unutarnji i vanjski CSS, link rel="stylesheet", CSS selektori (.class, #id, sažeti selektori: h1, h2...), CSS komentari, CSS oznake (background-color, border, border-bottom, font-family, color, width, text-align...), CSS validator</li><li>1.3. V3 liste (&lt;ol&gt;, &lt;ul&gt;, &lt;li&gt;, &lt;dl&gt;, &lt;dt&gt;, &lt;dd&gt;), ugniježdene liste, izrada navigacije iz liste (CSS: background-color, margin, list-style-type, padding, display, color, border-bottom, font-weight), pseudo-selektori (a:link, a:visited, a:hover), selekcija i stilizacija pojedinog linka u navigaciji, stilizacija liste (list-style-type, list-style-image)</li><li>1.4. V4 &lt;a&gt;, web stranice povezane linkovima, slika-link, absolutni i relativni link, organizacija sadržaja web sjedišta putem mapa, link do sadržaja u mapi, greška: "slika se ne prikazuje", link do dijela stranice (&lt;a&gt;, #, id), link koji otvara novi prozor (&lt;a target=" _blank"&gt;), &lt;a title&gt; (pristupačnost web stranice)</li><li>1.5. V5 Izrada web stranice s prethodno obrađenim HTML elementima i CSS oznakama.</li><li>1.6. V6 &lt;video&gt;; video datotečni formati (MP4, WebM, Ogg, Flash Video), video kodeci (H.264, VP8, Theora, AAC, Vorbis), kompatibilnost web preglednika, konverzija video datotečnih formata – programi Format Factory, FireFogg... , &lt;audio&gt;, audio formati i kodeci, HTML5 animacije</li><li>1.7. V7 obrada slika za web (smanjivanje, komprimiranje, izrada banera i gif animacije, thumbnail, prozirna slika)</li><li>1.8. V8 CSS stiliziranje teksta i slike, entiteti znakova, &lt;q&gt;, &lt;blockquote&gt;</li><li>1.9. V9 CSS pozicioniranje 1: box model (padding, border, margin); background image, background-repeat, border-style, border-width, border-color, border-radius</li><li>1.10. V10 CSS pozicioniranje 2: višestupčana web stranica, tekući, smrznuti i želatinozni dizajn, absolutno i fiksno pozicioniranje, auto margine, float, flow, clear, z-index</li><li>1.11. V11 obrasci: &lt;form&gt;, &lt;input&gt;, &lt;select&gt;, &lt;textarea&gt;, &lt;fieldset&gt;, POST, GET, CSS i obrasci</li><li>1.12. V12 tablice: &lt;table&gt;, &lt;tr&gt;, &lt;th&gt;, &lt;caption&gt;, CSS i tablice, rowspan atribut</li><li>1.13. V13 Izrada Markdown dokumenata. Konverzija .md dokumenata pomoću Pandoc. XML, semantičko označivanje</li><li>1.14. V14 Responzivni web dizajn, WordPress, Wikipedia</li></ol> <p><b>SEMINARI</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>2. JavaScript<ol style="list-style-type: none"><li>2.1. V1 Pregled mogućnosti JavaScript-a ( 1 sat)</li><li>2.2. V2 Osnovni tipovi podataka i operatori u JS (2 sata)</li><li>2.3. V3 Uvjetni izrazi u JS (2 sata)</li><li>2.4. V4 Petlje u JS (2 sata)</li><li>2.5. V5 Funkcije u JS (2 sata)</li><li>2.6. V6 Klase i objekti u JS (2 sata)</li><li>2.7. V7 Upravljanje događajima i DOM API, jednostavne forme (2 sata)</li><li>2.8. V8 Izrada jednostavne aplikacije (3 sata)</li></ol></li></ol> <p>(Napomena: ovaj dio vježbi koji obrađuje JS se boduje kroz završni projekt i kratke testove)</p>
<b>Obvezna literatura</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. C201 Uvod u HTML (URL: <a href="https://www.srce.unizg.hr/files/srce/docs/edu/osnovni-tecajevi/c201_polaznik.pdf">https://www.srce.unizg.hr/files/srce/docs/edu/osnovni-tecajevi/c201_polaznik.pdf</a>)</li><li>2. C220 Uvod u CSS (URL: <a href="https://www.srce.unizg.hr/files/srce/docs/edu/osnovni-tecajevi/c220_polaznik.pdf">https://www.srce.unizg.hr/files/srce/docs/edu/osnovni-tecajevi/c220_polaznik.pdf</a>)</li><li>3. C501 Osnove JavaScripta (URL: <a href="https://www.srce.unizg.hr/files/srce/docs/edu/osnovni-tecajevi/c501_polaznik.pdf">https://www.srce.unizg.hr/files/srce/docs/edu/osnovni-tecajevi/c501_polaznik.pdf</a>)</li><li>4. D106 Uvod u Linux (URL: <a href="https://www.srce.unizg.hr/files/srce/docs/edu/osnovni-tecajevi/d105_polaznik.pdf">https://www.srce.unizg.hr/files/srce/docs/edu/osnovni-tecajevi/d105_polaznik.pdf</a>)</li><li>5. Car, Dario. Uvod u računalne mreže. Zagreb : Algebra, 2014.</li><li>6. Howe, S. Learn to Code HTML and CSS: Develop and Style Websites. Pearson Education, 2014. URL: <a href="https://learn.shayhowe.com/html-css/">https://learn.shayhowe.com/html-css/</a></li><li>7. Castro, Elizabeth; Hyslop, Bruce. HTML5 &amp; CSS3 Visual QuickStart Guide. Peachpit Press.</li><li>8. Zdešić, Vedran. Standardi u primjeni internetske tehnologije : priručnik. Zagreb: Algebra, 2010.</li><li>9. Radovan, Mario. Računalne mreže. Rijeka: Digital point tiskara, 2010.</li><li>10. Kunštek, Zlatko. Računalne mreže. Zagreb : Algebra, 2010.</li></ol>



# SVEUČILIŠTE U ZADRU UNIVERSITAS STUDIORUM IADERTINA

Obrazac 1.3.2. Izvedbeni plan nastave (*syllabus*)

	<p>11. Šimec, Alen. Osnove HTML, XHTML i CSS (skripta). URL: <a href="https://bib.irb.hr/datoteka/532594.Skripta_-_Uvod_u_xhtml_html_i_css.pdf">https://bib.irb.hr/datoteka/532594.Skripta_-_Uvod_u_xhtml_html_i_css.pdf</a></p> <p>12. Žagar, Mario. Unix za korisnike početnike. // UNIX i kako ga koristiti. Zagreb : FER : M. Žagar, 2007. (odabrana poglavlja). URL: <a href="http://docbook.rasip.fer.hr/ddb/public/index.php/publication/html/rasipbook/id/1?chapter=TOC&amp;rce=0&amp;tts=0&amp;css=original&amp;edit=0">http://docbook.rasip.fer.hr/ddb/public/index.php/publication/html/rasipbook/id/1?chapter=TOC&amp;rce=0&amp;tts=0&amp;css=original&amp;edit=0</a></p> <p>13. Informacijska tehnologija u poslovanju / Vesna Bosilj Vukšić ... [et al.]. Zagreb : Element, 2004. (odabrana poglavlja)</p>					
<b>Dotatna literatura</b>	1. Freeman, E.T.; Robson, E. Head First HTML5 Programming. Boston : O'Reilly Media, 2011.					
<b>Mrežni izvori</b>	<p>W3Schools.com: HTML – the language for building web pages <a href="https://www.w3schools.com/html/default.asp">https://www.w3schools.com/html/default.asp</a></p> <p>W3Schools.com: CSS - the language for styling web pages <a href="https://www.w3schools.com/css/default.asp">https://www.w3schools.com/css/default.asp</a></p> <p>Website templates <a href="https://www.w3schools.com/w3css/w3css_templates.asp">https://www.w3schools.com/w3css/w3css_templates.asp</a></p> <p>W3Schools.com: XML Tutorial <a href="https://www.w3schools.com/xml/default.asp">https://www.w3schools.com/xml/default.asp</a></p> <p>W3Schools.com: W3.CSS Tutorial <a href="https://www.w3schools.com/w3css/default.asp">https://www.w3schools.com/w3css/default.asp</a></p> <p>W3Schools.com: HTML Graphics <a href="https://www.w3schools.com/graphics/default.asp">https://www.w3schools.com/graphics/default.asp</a></p> <p>W3Schools.com: Colors Tutorial <a href="https://www.w3schools.com/colors/default.asp">https://www.w3schools.com/colors/default.asp</a></p> <p>W3Schools.com: Bootstrap 3 Tutorial <a href="https://www.w3schools.com/bootstrap/default.asp">https://www.w3schools.com/bootstrap/default.asp</a></p> <p>JavaScript - The language for programming web pages <a href="https://www.w3schools.com/js/default.asp">https://www.w3schools.com/js/default.asp</a></p> <p>Learn to Code HTML &amp; CSS <a href="https://learn.shayhowe.com/html-css/">https://learn.shayhowe.com/html-css/</a></p> <p>The Modern JavaScript Tutorial <a href="https://javascript.info/">https://javascript.info/</a></p> <p>Interactive JavaScriptTutorial <a href="https://www.learn-js.org/">https://www.learn-js.org/</a></p> <p>Eloquent JavaScript - online book <a href="https://eloquentjavascript.net/">https://eloquentjavascript.net/</a></p>					
<b>Provjera ishoda učenja (prema uputama AZVO)</b>	<b>Samo završni ispit</b>					
	<input type="checkbox"/> završni pismeni ispit	<input type="checkbox"/> završni usmeni ispit	<input type="checkbox"/> pismeni i usmeni završni ispit		<input type="checkbox"/> praktični rad i završni ispit	
	<input type="checkbox"/> samo kolokvij/zadaće	<input checked="" type="checkbox"/> kolokvij / zadaća i završni ispit	<input type="checkbox"/> seminarski rad	<input type="checkbox"/> seminarski rad i završni ispit	<input checked="" type="checkbox"/> praktični rad	<input type="checkbox"/> drugi oblici
<b>Način formiranja završne ocjene (%)</b>	<p>Tijekom cijelog izvođenja programa prati se prisustvo studenta (min. 70%), sudjelovanje i aktivnosti tijekom nastave i izvršavanje obaveza izvan nastave (zadaće, kvizovi i sl.). Izrada i predstavljanje zadataka i završnog projekta. Kontinuirano čitanje preporučene literature što se provjerava kratkim testovima. Studenti će aktivno prisustvovati i raditi na nastavi, uz to će njihov rad biti praćen i u sustavu za e-učenje. Evidencija rada studenata bit će prikazana na kraju semestra prema zadanim elementima praćenja. Izlazna znanja i kompetencije provjeravat će se tijekom semestra uz pomoć dva kolokvija i zadataka.</p> <p>1. Aktivnosti na nastavi – 35%</p> <p style="padding-left: 20px;">a. Zadaci (HTML/CSS) – 25%</p> <p style="padding-left: 20px;">b. Zadaci (JavaScript) – 10%</p> <p>2. HTML/CSS završni projekt izrade mrežnog sjedišta – 15%</p> <p>3. JavaScript završni projekt - 15 %</p> <p>4. Pismeni ispit (I i II kolokvij) – 35%</p> <p>• Prag prolaznosti za svaku od navedenih triju kategorija aktivnosti iznosi 60%.</p> <p>• Zadaci se rješavaju isključivo u unaprijed određenim terminima.</p> <p>• Zadaci se u pravilu NE ponavljaju (iznimka: bolest ili druge objektivne okolnosti o kojima je student dužan obavijestiti predmetnog nastavnika).</p>					
<b>Ocjenjivanje</b>	0-59%	% nedovoljan (1)				
	60-68%	% dovoljan (2)				



**SVEUČILIŠTE U ZADRU**  
**UNIVERSITAS STUDIORUM IADERTINA**

Obrazac 1.3.2. Izvedbeni plan nastave (*syllabus*)

/upisati postotak ili broj bodova za elemente koji se ocjenjuju/	69-79%	% dobar (3)
	80-89%	% vrlo dobar (4)
	90-100%	% izvrstan (5)
<b>Način praćenja kvalitete</b>	<input checked="" type="checkbox"/> studentska evaluacija nastave na razini Sveučilišta <input type="checkbox"/> studentska evaluacija nastave na razini sastavnice <input type="checkbox"/> interna evaluacija nastave <input checked="" type="checkbox"/> tematske sjednice stručnih vijeća sastavnica o kvaliteti nastave i rezultatima studentske ankete <input type="checkbox"/> ostalo	
<b>Napomena / Ostalo</b>	<p>Sukladno čl. 6. <i>Etičkog kodeksa</i> Odbora za etiku u znanosti i visokom obrazovanju, „od studenta se očekuje da pošteno i etično ispunjava svoje obveze, da mu je temeljni cilj akademska izvrsnost, da se ponaša civilizirano, s poštovanjem i bez predrasuda“.</p> <p>Prema čl. 14. <i>Etičkog kodeksa</i> Sveučilišta u Zadru, od studenata se očekuje „odgovorno i savjesno ispunjavanje obveza. [...] Dužnost je studenata/studentica čuvati ugled i dostojanstvo svih članova/članica sveučilišne zajednice i Sveučilišta u Zadru u cjelini, promovirati moralne i akademske vrijednosti i načela. [...]</p> <p>Etički je nedopušten svaki čin koji predstavlja povredu akademskog poštenja. To uključuje, ali se ne ograničava samo na:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- razne oblike prijevare kao što su uporaba ili posjedovanje knjiga, bilježaka, podataka, elektroničkih naprava ili drugih pomagala za vrijeme ispita, osim u slučajevima kada je to izrijeком dopušteno;</li><li>- razne oblike krivotvorenja kao što su uporaba ili posjedovanje neautorizirana materijala tijekom ispita; lažno predstavljanje i nazočnost ispitima u ime drugih studenata; lažiranje dokumenata u vezi sa studijima; falsificiranje potpisa i ocjena; krivotvorenje rezultata ispita“.</li></ul> <p>Svi oblici neetičnog ponašanja rezultirat će negativnom ocjenom u kolegiju bez mogućnosti nadoknade ili popravka. U slučaju težih povreda primjenjuje se <u><i>Pravilnik o stegovnoj odgovornosti studenata/studentica Sveučilišta u Zadru</i></u>.</p> <p>U elektronskoj komunikaciji bit će odgovarano samo na poruke koje dolaze s poznatih adresa s imenom i prezimenom, te koje su napisane hrvatskim standardom i primjerenim akademskim stilom.</p> <p>U kolegiju se koristi Merlin, sustav za e-učenje, pa su studentima potrebni AAI računari. <i>/izbrisati po potrebi/</i></p>	